

Golf émeraude 2026

Formule Match-Play sur une journée

participants

11 clubs, 8 participants par club, 4 équipes
soit un total de 44 équipes
soit 22 rencontres

formule de jeux :

match Play **EN NET** sur 18 trous, en **CHAPMAN**

calcul du handicap de l'équipe : 40 % du handicap le plus élevé + 60 % du handicap le plus faible

exemple : joueur 1 hdc 10, joueur 2 hdc 8. équipe : $(0,4 \times 10 + 0,6 \times 8) = 8,8$, arrondi à 9

coups rendus : 3/4 de la différence d'index arrondi ($3,4 = 3$ et $3,6 = 4$), attribués sur les trous
par ordre d'handicap décroissant (1, 2, 3, ...)

- 2 points par victoire

- 1 point par match partagé

détermination des rencontres

par ordre de handicap d'équipe décroissant (1er contre 2eme, 3eme contre 4eme,....)

en cas de rencontre de deux équipes du même club, permutation avec l'équipe suivante.

Classement des clubs à l'issue de la journée

1-au nombre de points

2- en cas d'égalité de points, départage par le nombre de trous d'avance des parties gagnées

exemple

3 clubs sont à égalité de points à 5 points (2 victoires et un nul)

	scores		différence	classement
victoire club 1	3&2	2&1	5 (3+2)	second
victoire club 2	1&0	3&2	4 (1+3)	3eme
victoire club 3	6&5	1&0	7 (6 +1)	1er

exemple de tableau de classement général de la journée :

club	match 1	match 2	match 3	match4	victoires	différence de trous	CLASSEMENT	points
1	3&2		4&3		2	7	5	6,5
2	4&3	6&5	3&2		3	13	1	11
3			4&3		1	4	9	2,5
4	1&2	3&2		3&2	3	7	3	9
5	4&3		4&3		2	8	4	8
6	3&2	6&5		1&2	3	10	2	10
7		4&3	3&2		2	7	5	6,5
8			3&2		1	3	11	1
9	3&2			3&2	2	6	7	5
10		4&3			1	4	9	2,5
11		1&2	3&2		2	4	8	4